

CI 7	Comment imaginer la ville de demain ?
Compétences	<u>A.F.C. Repérer et comprendre la communication et la gestion de l'information.</u> <ul style="list-style-type: none"> Notions d'algorithmes, les objets programmables

ACTIVITE A3 : Comment programmer les déplacements de notre navette dans notre ville ?

La solution choisie pour améliorer la circulation des villes est la création de parkings à l'extérieur de la ville et la mise en place de navettes pour desservir différents endroits de la ville.

Tu vas devoir réaliser les programmes permettant de transporter les passagers automatiquement.

Voici la liste des endroits de la ville à desservir :

1. La gare de Bussy (centre ville)	2. Le moulin Russon	3. Le Pigeonnier	4. Le lavoir	5. Le skate parc
				
6. Le golf	7. Le stade Laura Flessel	8. La Pagode	9. Entreprises de la zone industrielle	10. Statue du temple de Bayon
				
11. Statue le rêve de ma mère	12. Sculpture de Jacky Poulrier	13. Eglise Notre dame du val	14. La mairie	15. Le conservatoire
				

1. Choisis ton objectif : _____

2. Réalise le trajet sur ta feuille à l'aide de flèches



2. Vérifie ta solution avec les autres membres de ton groupe, corrige si nécessaire.

3. A l'aide de la première partie de l'activité A2, choisie et positionne les pastilles sur le plan définitif et vérifie ta solution à l'aide du robot.

4. Place le robot au point de départ et vérifie si tu as atteint ton objectif (n'oublie pas de calibrer le robot avec le rond noir de la fiche ressource).

5. Si tu as du temps tu peux demander un autre plan et essayer de relever d'autres défis.