

« Graver » un texte sur un objet avec SolidWorks 2014 (1/2)

1 - Ouvrir le fichier de la pièce à modifier



Exemple : le toit des mangeoires.

2 - Désigner en cliquant dessus la surface sur laquelle on veut écrire.

Elle change de couleur.

3 - Sélectionner Esquisse pour indiquer le contour de ce que vous voulez dessiner puis

A pour vous mettre en mode texte.

Tapez votre texte.

Par défaut il est créé au point 0,0.

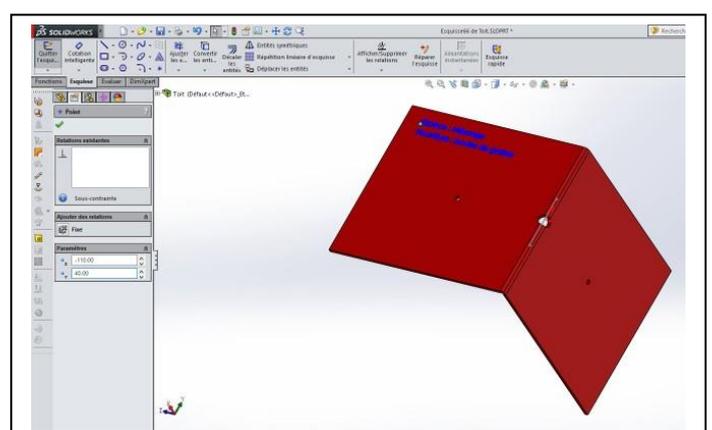
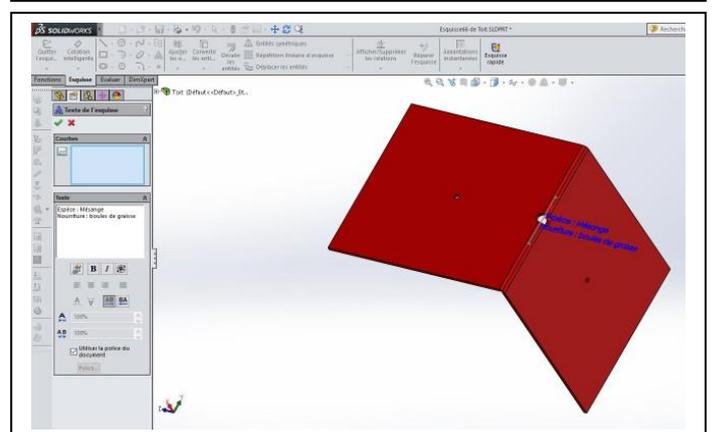
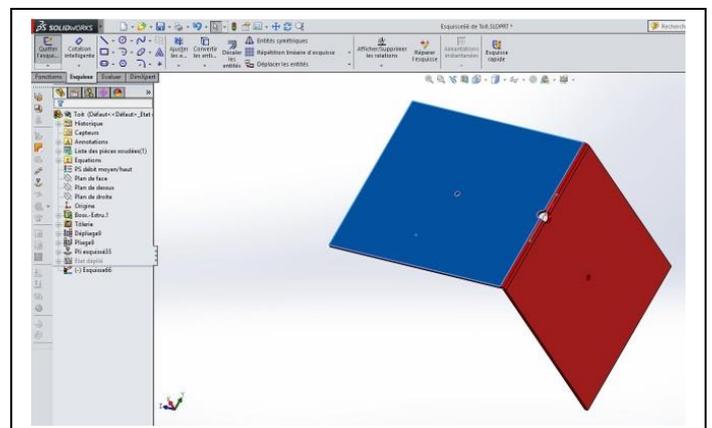
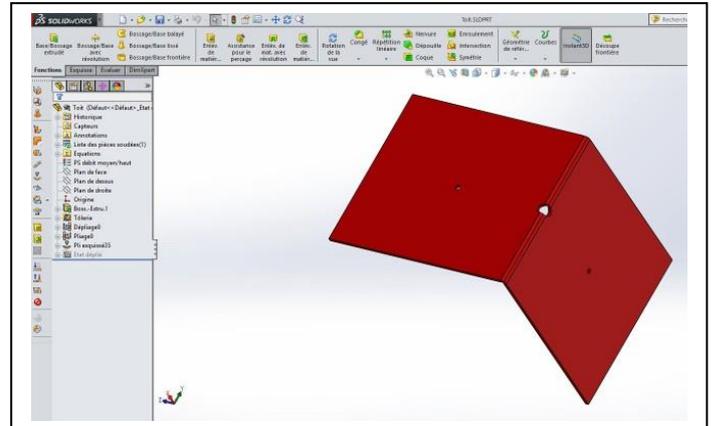
Valider en cliquant la coche verte.

4 - Déplacer le texte.

Cliquer sur le texte, un point d'origine apparaît.

Donner les coordonnées X et Y du point d'origine du texte.

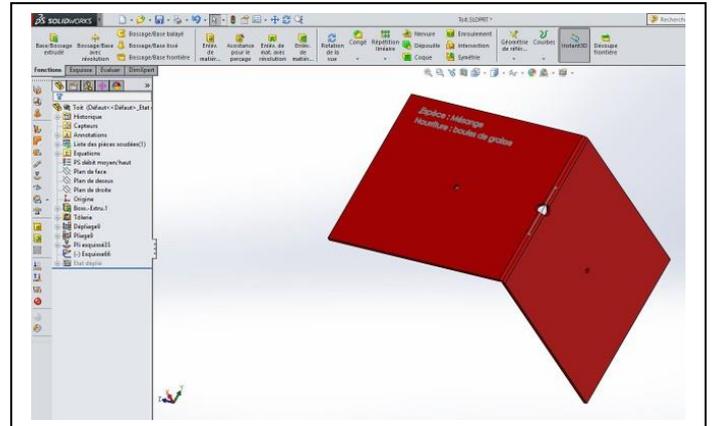
Valider en cliquant la coche verte.



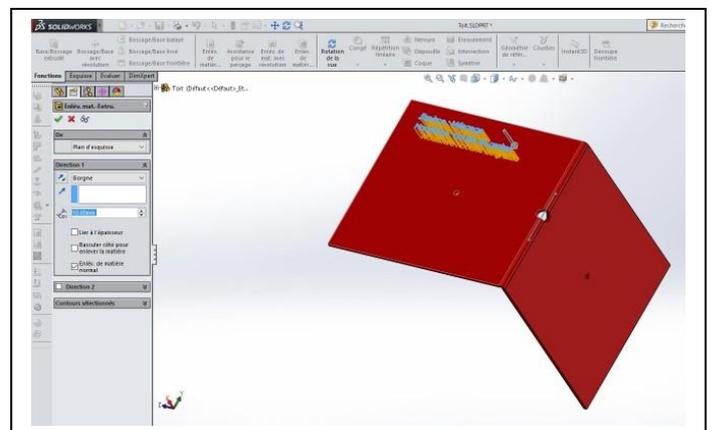
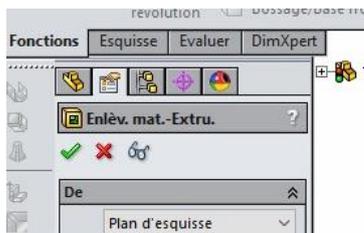
« Graver » un texte sur un objet avec SolidWorks 2014 (2/2)

5 - Le texte est correct et bien placé mais ce n'est qu'une esquisse, il n'est pas en 3D.

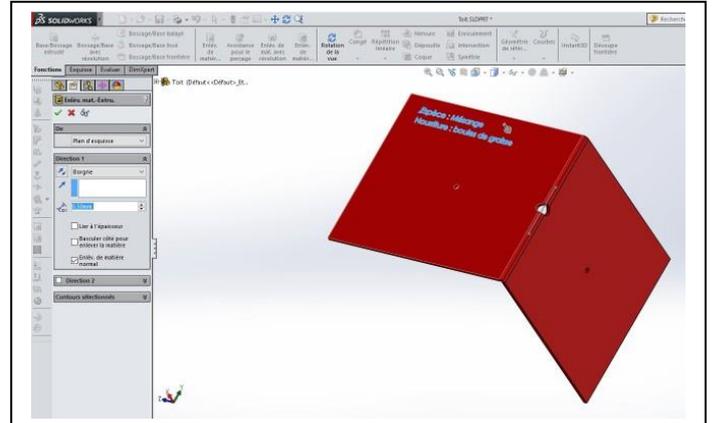
Sélectionnez le texte en cliquant dessus.



6 - Choisir la fonction Enlèvement de matière - Extrusion



7 - Indiquez la profondeur (0,5mm)



8 - Valider avec la coche verte puis enregistrer la nouvelle pièce sous un nouveau nom.

