


Arduino : Transférer le programme

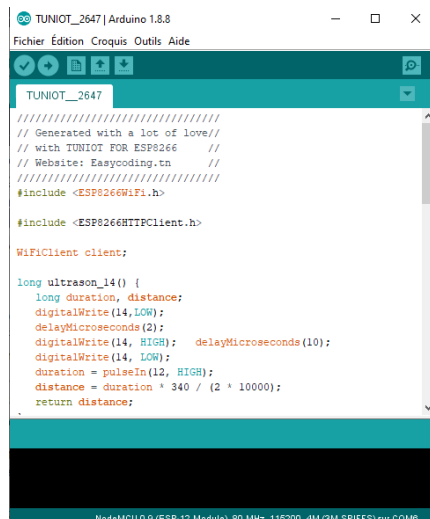
1 - Lancer le transfert du programme : lorsque votre programme est terminé dans TUNIoT, on peut le transférer dans Arduino en cliquant sur la flèche blanche 

2 - Le logiciel Arduino se lance :

Le temps de lancement peut être un peu long (environ 1minute).

Répondez OK aux questions posées.

Le programme en blocs est transformé en code



```

TUNIoT_2647 | Arduino 1.8.8
Fichier Édition Croquis Outils Aide

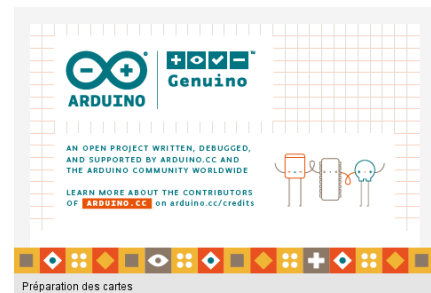
TUNIoT_2647

// Generated with a lot of love//
// with TUNIoT FOR ESP8266 //
// Website: Easycoding.tn //
// Generated with a lot of love//
#include <ESP8266WiFi.h>

#include <ESP8266HTTPClient.h>

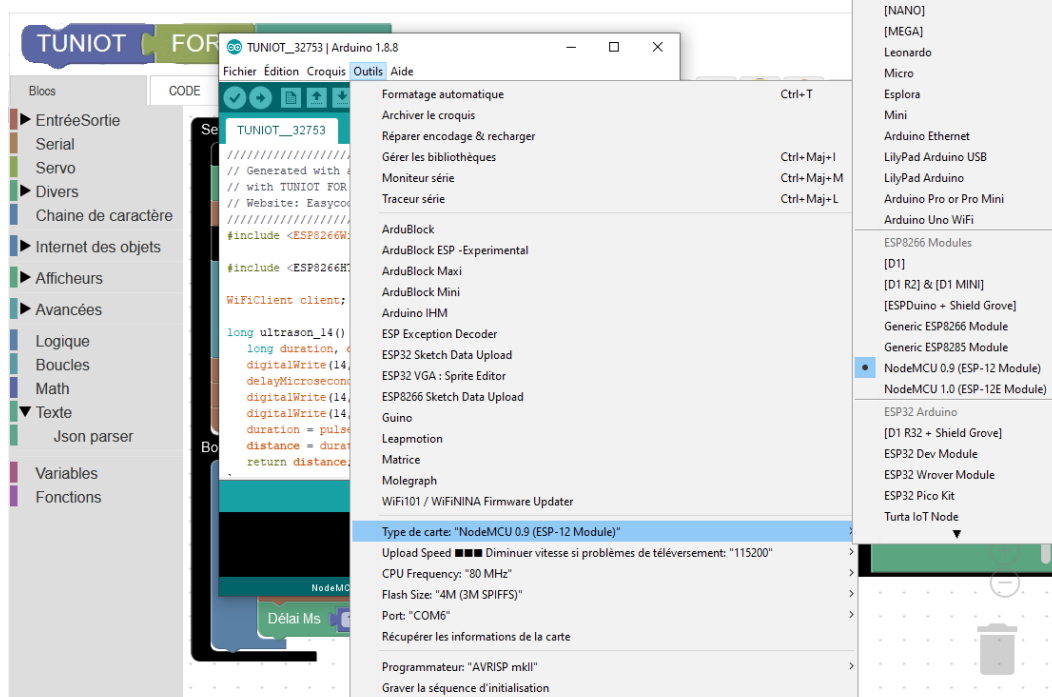
WiFiClient client;

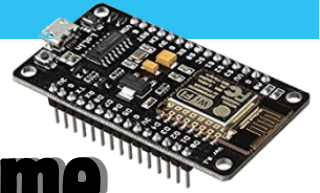
long ultrason_14() {
  long duration, distance;
  digitalWrite(14, LOW);
  delayMicroseconds(2);
  digitalWrite(14, HIGH);   delayMicroseconds(10);
  digitalWrite(14, LOW);
  duration = pulseIn(12, HIGH);
  distance = duration * 340 / (2 * 10000);
  return distance;
}
NodeMCU 0.9 (ESP-12 Module), 80 MHz, 115200, 4M (3M SPIFFS) sur COM6
  
```



3 - Régler Arduino : réglez le bon type de carte.

Dans **Outils** vérifier le type de carte : **NodeMCU 0.9 (ESP-12 Module)**

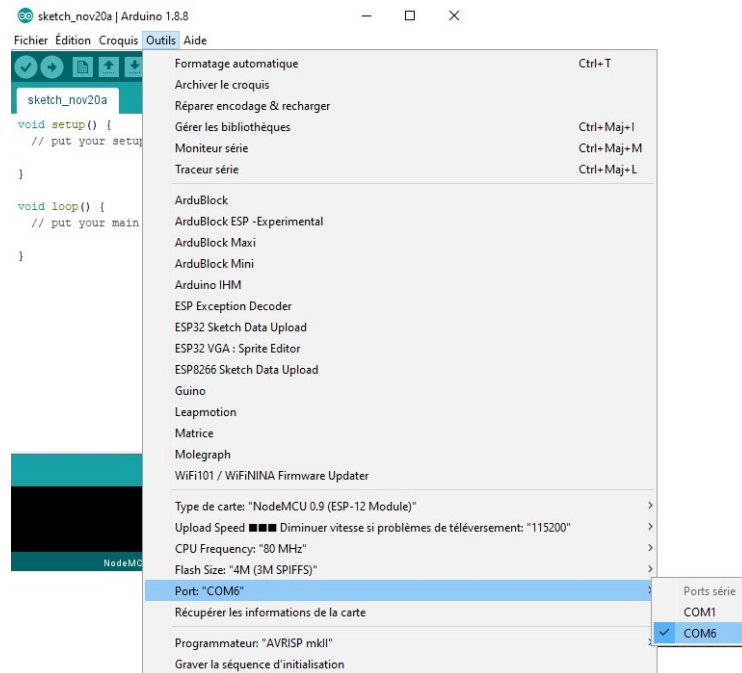




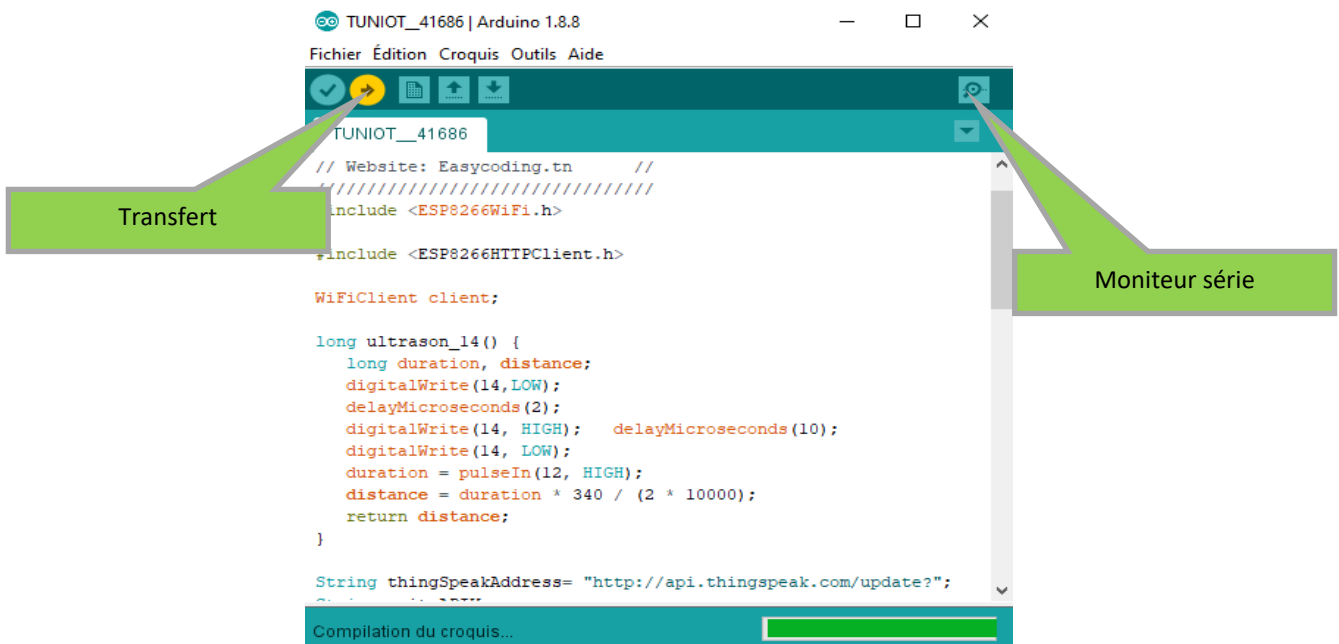
Arduino : Transférer le programme

4 - Régler Arduino : réglez le bon port de communication.

Dans **Outils** dans **Port** choisissez le port qui apparaît sauf le **COM1**.



5 - Lancez le transfert : cliquez sur le bouton **Transfert** puis sur le **Moniteur série** pour voir le résultat du programme.



6 - Fin de téléversement : le téléversement est terminé quand le message apparaît. Cela peut prendre jusqu'à deux minutes.



Message :
Téléversement terminé

6 - Si le téléversement ne fonctionne pas : essayez une seconde fois. Si ça ne fonctionne toujours pas, réduisez la vitesse de communication à 9600 bauds. Sinon appelez le professeur.

