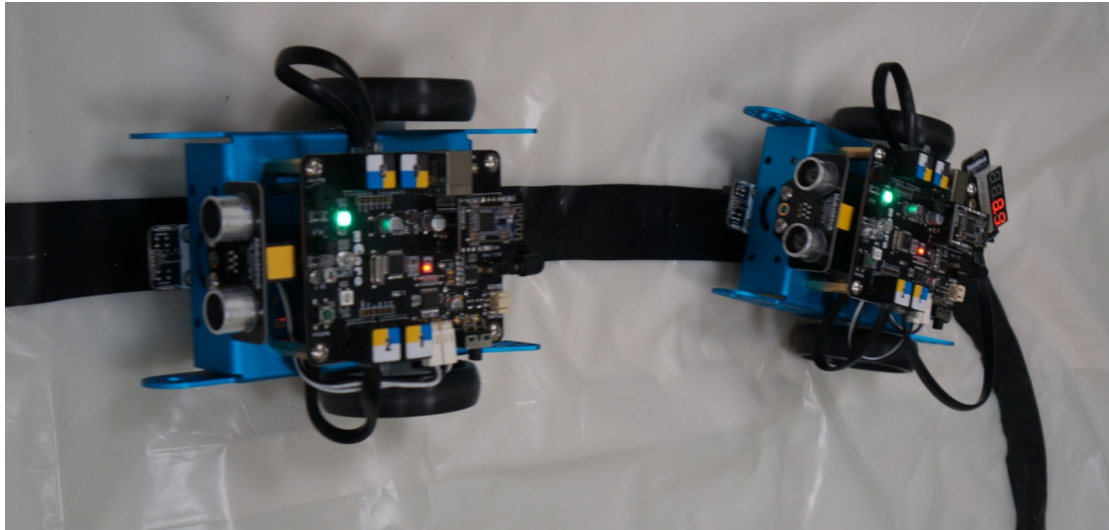


# Programmation d'un robot



Dans le cadre d'un défi nous devons réaliser des robots capables de suivre une ligne les uns derrière les autres. Vous êtes en charge du programme permettant à un robot de se déplacer sur un trajet matérialisé par une ligne noire. Ils devront être capable de se suivre sans causer de collision.

**Problème :** \_\_\_\_\_ **Comment programmer le robot pour qu'il suive une ligne et qu'il ne perde pas un autre robot ?** \_\_\_\_\_

**Compétences travaillées :**

- Imaginer des solutions en réponse aux besoins
- Écrire, mettre au point et exécuter un programme

**Organisation :**

**Par groupe vous programmerez et testerez votre robot.**

**Ressources :**

- Exemple de programme permettant le déplacement d'un robot
- Planning de réalisation
- Ressource capteur suiveur de ligne

**Coups de pouce :**

- Aide à l'obtention d'un programme
- Présentation du langage de programmation